



Welt macht Hunger

Das Spiel

Kurzbeschreibung:

WELT MACHT HUNGER ist ein **praxisorientiertes Bildungsprogramm** im Bereich des Globalen Lernens für Jugend- und Erwachsenenbildung. Es besteht aus einem **Buch** und einer **Spielbox**. Der zentrale didaktische Baustein von WELT MACHT HUNGER ist ein **Planspiel**. Die Lerninhalte werden ganzheitlich, handlungs- und schüler:innenorientiert vermittelt. Fundiertes Wissen wird altersgemäß transportiert, maximal nachhaltig verankert und umgesetzt. Das Spiel beinhaltet konkrete **Handlungsimpulse**, wodurch die Schülerinnen und Schüler aus einer oft ohnmächtigen Haltung heraus in ihre Handlungskompetenz geführt werden. Im zweiten Schwerpunkt des Planspiels erleben die Schüler:innen die Unterschiede zwischen **Konkurrenz** und **Kooperation** – so hat das Ganze einen sehr unaufdringlichen positiven „Nebeneffekt“ für das Klassenklima. Durch das kooperative Miteinander werden positive Impulse für das soziale Miteinander gesetzt.

Das Planspiel ist so konzipiert, dass **14 bis 30 Teilnehmende** spielen können. Zusätzlich braucht es eine Spielleitung.

Link:

<https://www.globaleslernen.de/de/bildungsmaterialien/alle/weltmacht-hunger-das-praxisorientierte-bildungsprogramm-mit-planspiel>

Unter diesem Link gibt es **Infos zum Projekt**, das Buch zum Spiel mit **Hintergrundinformationen** für die **Lehrkraft**, die **Spielanleitung** und die **Kopiervorlagen** für das Spiel. Hier könnt Ihr alles nachlesen, wenn Ihr Interesse habt. Im Buch sind auch viele **Filmtipps**, die sicherlich auch für die Medienzentren interessant sind.

Das Buch und das Spiel haben wir aber **55x** erworben, so dass das eigene Basteln nicht notwendig ist. 😊

Das Konzept Teil 1:

- Die Referent:Innen kommen für zwei Tage aus München und führen zwei eintägige Fortbildungen in KH und SP für jeweils 10 zweiköpfige Lehrerteams aus Schulen (gerne zwei verschiedene Fächer) durch.

Diese Schulteams bekommen das Spiel auch für die Schule kostenfrei überlassen!

- An diesen Termine haben sich auch schon wenige ReferentInnen des PL und Beratungskräfte angemeldet, so dass auch sicherlich zukünftig Fortbildungen dazu angeboten werden können. **Es sind aber noch genug Plätze frei und man kann noch dazukommen! Und auch gerne dafür bei Schulen und Lehrkräften werben!**
- [2217003001](#): 03.03.2022 in Bad Kreuznach in der JGH
- [2217003002](#): 04.03.2022 in Speyer

Das Konzept Teil 2.

- Es sind ca. 30 Spiele für die Medienzentren reserviert. Diese können die Spiele in die Ausleihe nehmen, wenn gewünscht. Bitte dafür Rückmeldung an margrit.scholl@pl.rlp.de mit Versandadresse, dann kann ich das direkt weiterleiten und den Versand veranlassen und an Frau Gilles). Auf INMIS wird dies ja eingetragen und kann bei uns auch verlinkt werden.
- Die qualifizierten Referent:Innen des PL, die Berater:Innen oder auch evtl. Referent:Innen der Medienzentren führen regionale oder landesweite Fortbildungen an einigen Terminen im Jahr durch. Dadurch bleiben die Spiele im Gespräch und aktuell und es kann für die Spiele geworben werden.
- Einige Spiele verbleiben bei uns im PL und können dann zusätzlich bei Mehrbedarf (z.B. Projektwochen) versendet werden.
- Die Planspiele können sicherlich auch im Peer-to-Peer-Konzept umgesetzt werden.