



# Welt macht Hunger

**Das Spiel**

## Kurzbeschreibung:

WELT MACHT HUNGER ist ein **praxisorientiertes Bildungsprogramm** im Bereich des Globalen Lernens für Jugend- und Erwachsenenbildung. Es besteht aus einem **Buch** und einer **Spielbox**. Der zentrale didaktische Baustein von WELT MACHT HUNGER ist ein **Planspiel**. Die Lerninhalte werden ganzheitlich, handlungs- und schüler:innenorientiert vermittelt. Fundiertes Wissen wird altersgemäß transportiert, maximal nachhaltig verankert und umgesetzt. Das Spiel beinhaltet konkrete **Handlungsimpulse**, wodurch die Schülerinnen und Schüler aus einer oft ohnmächtigen Haltung heraus in ihre Handlungskompetenz geführt werden. Im zweiten Schwerpunkt des Planspiels erleben die Schüler:innen die Unterschiede zwischen **Konkurrenz** und **Kooperation** – so hat das Ganze einen sehr unaufdringlichen positiven „Nebeneffekt“ für das Klassenklima. Durch das kooperative Miteinander werden positive Impulse für das soziale Miteinander gesetzt.

Das Planspiel ist so konzipiert, dass **14 bis 30 Teilnehmende** spielen können. Zusätzlich braucht es eine Spielleitung.

Link:

<https://www.globaleslernen.de/de/bildungsmaterialien/alle/weltmacht-hunger-das-praxisorientierte-bildungsprogramm-mit-planspiel>

Unter diesem Link gibt es **Infos zum Projekt**, das Buch zum Spiel mit **Hintergrundinformationen** für die **Lehrkraft**, die **Spielanleitung** und die **Kopiervorlagen** für das Spiel. Hier könnt Ihr alles nachlesen, wenn Ihr Interesse habt. Im Buch sind auch viele **Filmtipps**, die sicherlich auch für die Medienzentren interessant sind.

Das Buch und das Spiel haben wir aber **55x** erworben, so dass das eigene Basteln nicht notwendig ist. 😊

# Das Konzept Teil 1:

- Die Referent:Innen kommen für zwei Tage aus München und führen zwei eintägige Fortbildungen in KH und SP für jeweils 10 zweiköpfige Lehrerteams aus Schulen (gerne zwei verschiedene Fächer) durch.

**Diese Schulteams bekommen das Spiel auch für die Schule kostenfrei überlassen!**

- An diesen Termine haben sich auch schon wenige ReferentInnen des PL und Beratungskräfte angemeldet, so dass auch sicherlich zukünftig Fortbildungen dazu angeboten werden können. **Es sind aber noch genug Plätze frei und man kann noch dazukommen! Und auch gerne dafür bei Schulen und Lehrkräften werben!**
- [2217003001](#): 03.03.2022 in Bad Kreuznach in der JGH
- [2217003002](#): 04.03.2022 in Speyer

## Das Konzept Teil 2.

- Es sind ca. 30 Spiele für die Medienzentren reserviert. Diese können die Spiele in die Ausleihe nehmen, wenn gewünscht. Bitte dafür Rückmeldung an [margrit.scholl@pl.rlp.de](mailto:margrit.scholl@pl.rlp.de) mit Versandadresse, dann kann ich das direkt weiterleiten und den Versand veranlassen und an Frau Gilles). Auf INMIS wird dies ja eingetragen und kann bei uns auch verlinkt werden.
- Die qualifizierten Referent:Innen des PL, die Berater:Innen oder auch evtl. Referent:Innen der Medienzentren führen regionale oder landesweite Fortbildungen an einigen Terminen im Jahr durch. Dadurch bleiben die Spiele im Gespräch und aktuell und es kann für die Spiele geworben werden.
- Einige Spiele verbleiben bei uns im PL und können dann zusätzlich bei Mehrbedarf (z.B. Projektwochen) versendet werden.
- Die Planspiele können sicherlich auch im Peer-to-Peer-Konzept umgesetzt werden.